

CC Laufen / 3. Laufner Curlingmeister

Saison 2006/2007

Schlussrangliste:

			1	2	3	4		5	6	7	8	Total
	Name	Vorname	Take Out					Draw				
1	Weyl	Roland	5	3	5	0	13	8	8	8	4	41
2	Meister	Heinz	5	3	1	0	9	8	4	0	8	29
3	Imark jun.	Hansruedi	3	0	5	0	8	8	4	4	4	28
4	Imark	Yeong He	5	5	5	0	15	8	4	0	0	27
5	Mamie	Christian	5	1	5	0	11	4	2	4	4	25
	Spies	Peter	5	0	0	0	5	0	8	8	4	25
7	Dietler	Daniel	5	3	3	0	11	4	0	0	8	23
8	Berger	Dieter	5	0	5	0	10	0	0	4	8	22
9	Haefeli	Rolf	0	5	5	5	15	1	4	1	0	21
10	Borer	Christoph						4	4	4	8	20
	Mamie	Hanny	0	0	0	0	0	0	8	8	4	20
12	Franz	Bruno	5	3	5	0	13	2	0	0	4	19
13	Bieli	Heiner						1	2	4	8	15
14	Hediger	Werner	5	3	0	1	9					9
15	Gygax	Ursula	3	0	3	0	6					6
16	Balmer	Franz	0	0	0	5	5					5
17	Bieli	Vroni	0	0	3	0	3					3
18	Mamie	Katrin	0	1	0	0	1					1
19	Imark sen.	Hansruedi	0	0	0	0	0					0

Reglement

- Der 3. Laufner Curlingmeister wird in einem Einzelspiel mit je 4 Steinen Take Out und Draw in 2 Runden ermittelt. Diese werden am 13. Dezember 2006 und am 14. März 2007 gespielt.
- Jede Spielerin/jederSpieler spielt am 13. Dezember 2006 4 Steine Take Out und am 14. März 2007 4 Steine Draw, jeweils abwechselungsweise mit 3 weiteren Spielern/innen.
- Zu spielen sind die 8 Steine wie folgt:

Take Out

4 Steine, Handle nach freier Wahl, auf vier gegnerische Steine im Haus spielen; gegnerische Steine Nr. 1 und 2 liegen beim Dolly, Steine Nr. 3 und 4 links und rechts seitlich im 8 Fuss-Kreis; Ziel: eigener Stein bleibt im Haus liegen; gegnerischer Stein geht aus dem Haus

Draw

4 Steine, Handle nach freier Wahl, ins Haus spielen, wobei zwei gegnerische Steine nebeneinander beim Dolly liegen, Steine Nr. 3 und 4 links und rechts seitlich im 8 Fuss-Kreis; Ziel: Draw möglichst nahe auf die gegnerischen Steine legen

- In die Wertung kommen alle acht gespielten Steine, die nicht gewischt werden dürfen, wie folgt:

Take Out	Gegnerischer Stein geht aus dem Haus, eigener Stein bleibt im Haus liegen	5 Punkte
	Gegnerischer Stein und eigener Stein gehen aus dem Haus	3 Punkte
	Gegnerischer Stein wird getroffen, bleibt aber im Haus liegen	1 Punkte
	Gegnerischer Stein wird nicht getroffen	0 Punkte
Draw	Eigener Stein bleibt als Freeze (=berühren, weniger als 15cm verschoben) vor gegnerischem Stein liegen	8 Punkte
	Eigener Stein bleibt im Haus liegen, gegnerischer Stein wird nicht berührt	4 Punkte
	Eigener Stein bleibt im Haus liegen, gegnerischer Stein wird berührt, bleibt aber im Haus	2 Punkte
	Eigener Stein bleibt im Haus liegen, gegnerischer Stein wird berührt, geht aber aus dem Haus	1 Punkte
	Eigener Stein bleibt nicht im Haus liegen	0 Punkte